



Программный комплекс
«Cerberus - контроль посетителей»

г. Донецк, 2012 г.

Программный комплекс «Cerberus - контроль посетителей»

Оглавление

| | |
|--|----|
| Задачи, выполняемые комплексом..... | 3 |
| Технические характеристики программного комплекса..... | 3 |
| Формирование штрих-кодов..... | 4 |
| Карточка V.I.P..... | 5 |
| Контроль..... | 8 |
| Разграничение прав доступа..... | 11 |
| Основные настройки..... | 14 |

Задачи, выполняемые комплексом.

Программа предназначена для мероприятий (музыкальные фестивали, Tuning Fest и т. п.), с платным входом и необходимостью оперативно проверять достоверность приобретенных билетов. В основу такой реализации положено формирование штрих кода к каждому билету. Сформированные коды печатаются на наклейках и оперативно переносятся на входной документ (билет, браслет, пластиковая карточка и т. п.). Проверка входных билетов производится обычным **СКАНЕРОМ ШТРИХ-КОДОВ** подключенным к компьютеру (ноутбуку) с установленной программой.

Реализована возможность формирования штрих-кодов 2-х типов: разовые (разовая регистрация в базе) и V.I.P. (без ограничения регистрации в базе).

Разовый штрих-код: позволяет войти на мероприятие только один раз. При повторных попытках программа предупреждает о том что такой код уже зарегистрирован и показывает время регистрации.

V.I.P. штрих-код: такой код не имеет ограничений для регистрации. Входной документ с таким кодом позволяет владельцу без ограничения покидать и снова проходить на мероприятие. Такой код может быть использован для посетителей, оплативших посещение всех дней проведения мероприятия (если мероприятие проходит не один день). Для идентификации таких посетителей предусмотрена возможность закрепления за штрих-кодом фамилии и имени посетителя, а также снимка, который можно оперативно сделать с помощью *web-камеры*.

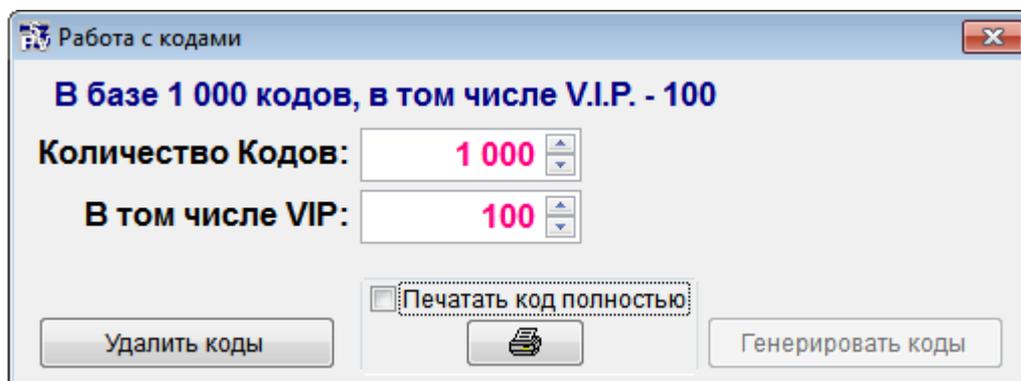
Технические характеристики программного комплекса.

Программный комплекс рассчитан на использование в локальной сети. Количество пользователей, одновременно работающих в базе, ограничено приобретенной лицензией. В данной версии не предусмотрена возможность доступа к базе через интернет (доступ к базе можно организовать в терминальном режиме). **Требование к оборудованию:** подойдет любой компьютер, на котором полноценно работает ОС Windows XP, Windows 2000, Windows Vista, Windows 7.

Формирование штрих-кодов.

В программе предусмотрено ведение наборов кодов для одного мероприятия. По завершении мероприятия коды удаляются. Для следующего мероприятия генерируется новый пакет кодов.

Создание пакетов кодов происходит в окне «Работа с кодами». Для создания пакетов кодов необходимо указать общее количество входных документов (разовых и V.I.P.), для которых будут генерироваться коды:



В случае, если нет необходимости в V.I.P. кодах, в поле «В том числе V.I.P.» можно указать 0, тогда в пакете будут отсутствовать V.I.P. коды. И наоборот — можно создать пакет, содержащий только V.I.P. коды. После создания коды печатаются на наклейках, для дальнейшего использования на входных документах.

На наклейке кроме самого штрих-кода, также содержится фрагмент цифрового кода и метка «V.I.P.», для кодов принадлежащих этой группе:



Фрагмент цифрового кода используется при проверке входящих документов лицом осуществляющим такой контроль. На дисплее отображаются последние 30 успешно зарегистрированных кодов, и по этому фрагменту контролирующее лицо может провести сверку, в случае если в этом появится необходимость (например дважды пробит разовый код, чтобы проверить ошибка это или нет достаточно взглянуть на список последних зарегистрированных кодов).

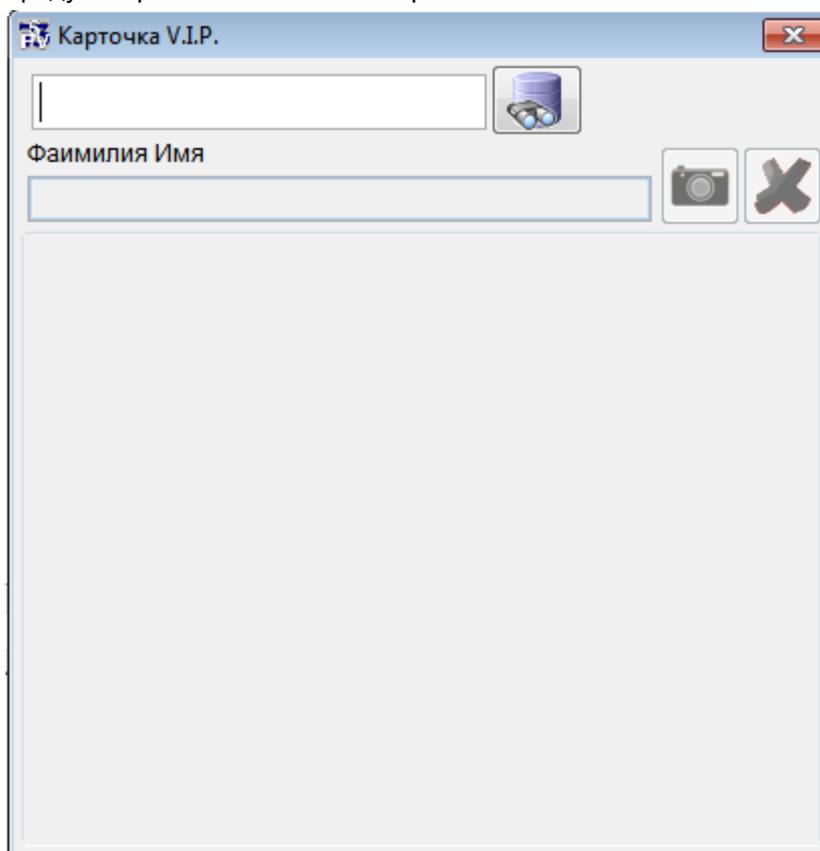
На наклейке цифрами печатается не весь код, а только его фрагмент. Это сделано для того, чтобы избежать воспроизведения этого кода посетителями с помощью программ работающих с текстом. Это не столько актуально для разовых кодов, сколько для V.I.P.

Тем не менее в программе предусмотрена возможность печати кода полностью. Это может быть необходимо для тестирования программы. Чтобы напечатать наклейки с полным цифровым кодом нужно включить опцию «Печатать код полностью» и тогда наклейки будут иметь вид:



Карточка V.I.P.

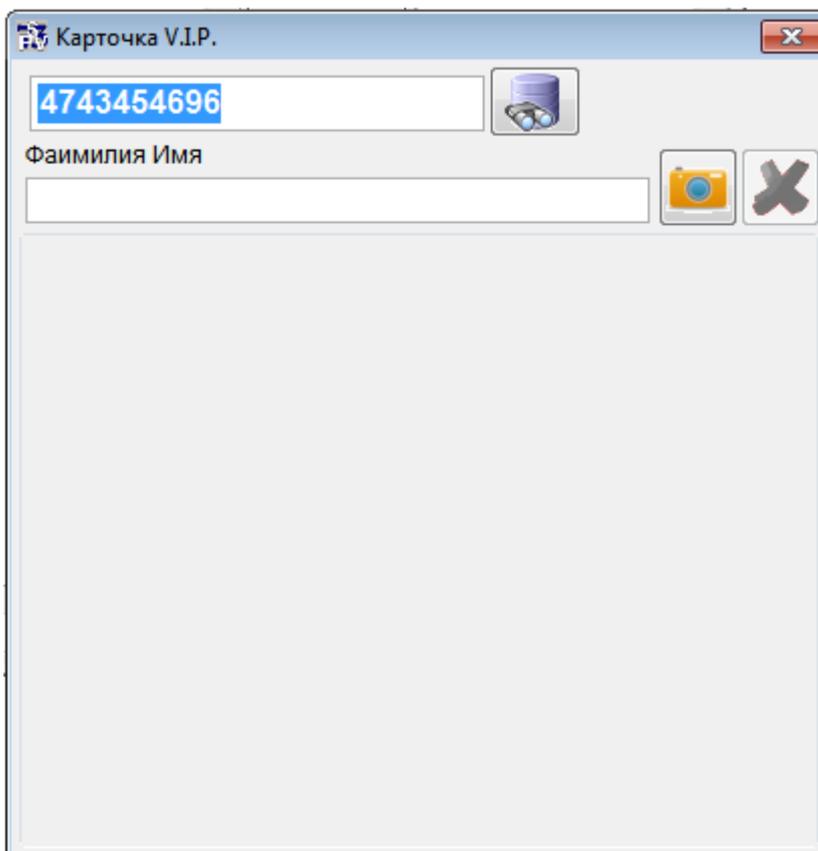
Для кодов V.I.P. предусмотрена возможность закрепления снимка клиента и имени:



Это может быть полезно, если нужно точно идентифицировать лицо, которое приобрело входной документ. В этом может возникнуть необходимость, если по правилам мероприятия войти на мероприятие может только лицо, приобретшее ЭТОТ входной документ. Без визуальной идентификации в разные дни (а возможно и в один день) могут проходить по V.I.P. документу разные лица. А так же со средствами визуального контроля можно избежать «дубликатов» V.I.P. документов.

Закрепление дополнительной информации за входным билетом происходит следующим образом:

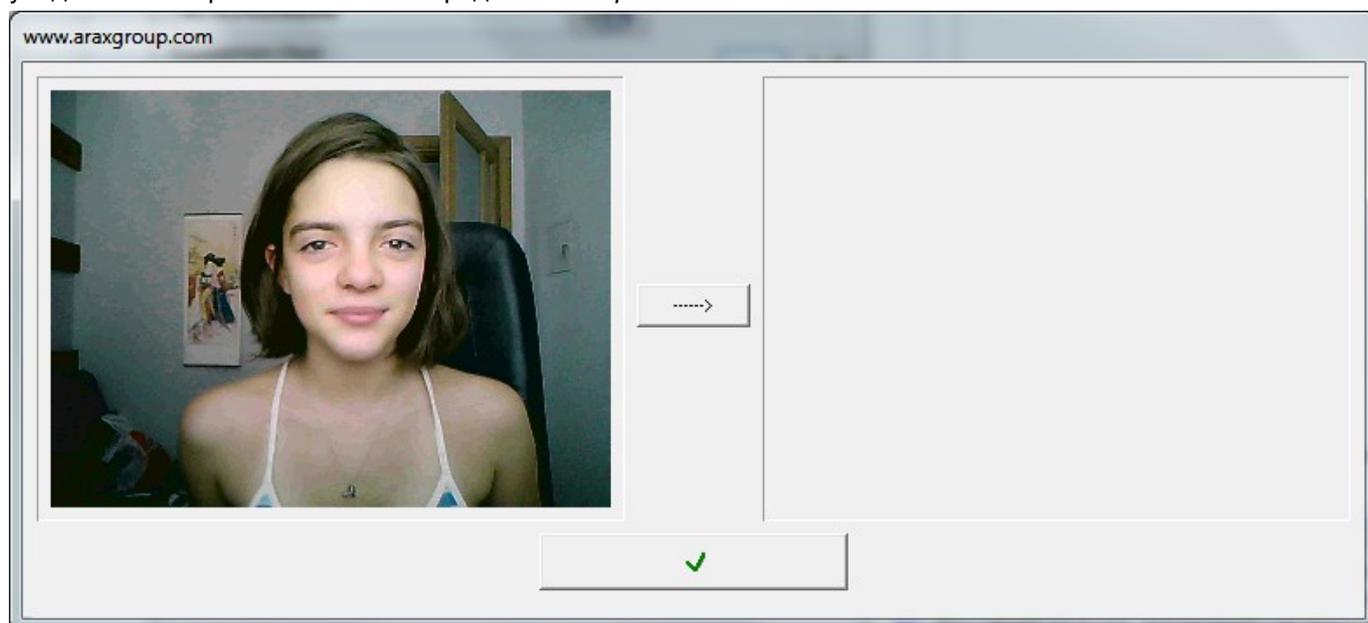
В доступном для редактирования поле (вверху окна) вводится код V.I.P. документа (как правило путем считывания штрих кода с помощью **СКАНЕРА ШТРИХ-КОДОВ**, в случае если коды распечатаны с полным цифровым отображением — код можно ввести вручную). Если код в базе обнаружен, и он является V.I.P. кодом, в окне становятся доступными текстовое поле «Фамилия Имя» и кнопка «Сделать снимок»:



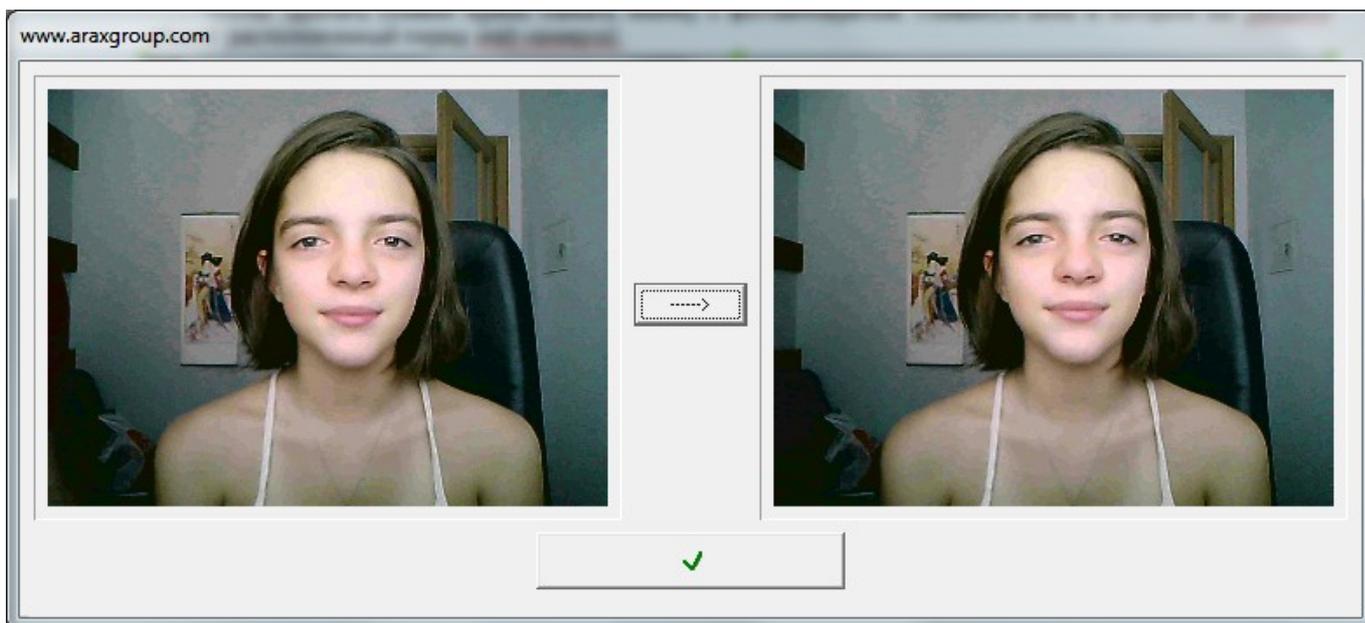
Если код не является V.I.P., или не обнаружен — программа выдаст соответствующее предупреждение.

Теперь вы можете внести имя и фамилию посетителя, приобретшего этот документ, а также закрепить снимок за документом.

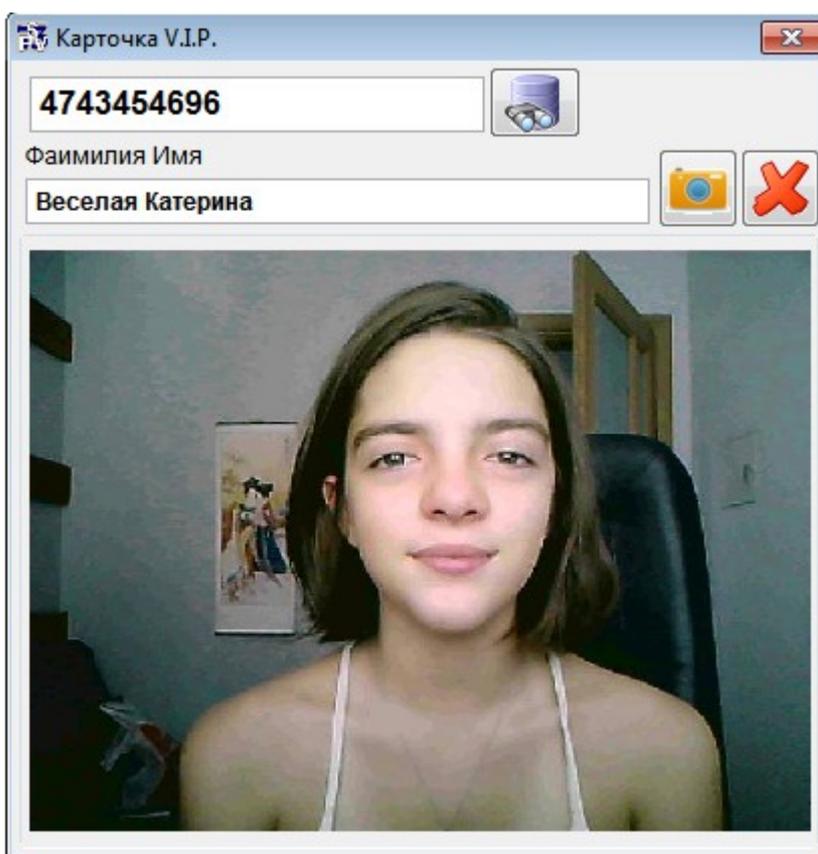
Чтобы сделать снимок нужно нажать кнопку с фотоаппаратом. Появится окно в котором вы сможете увидеть объект расположенный перед *web-камерой*.



Чтобы сделать снимок нужно нажать кнопку со стрелочкой ----->



Как только вы нажмете кнопку снимок появиться в окошке справа. Если он не удался повторно нажмите кнопку со стрелочкой. Таким образом вы можете работать в этом окне, пока не удастся сделать нужный снимок. Как только снимок в правом окошке готов — нажмите кнопку с галочкой и снимок будет закреплен за V.I.P. кодом:

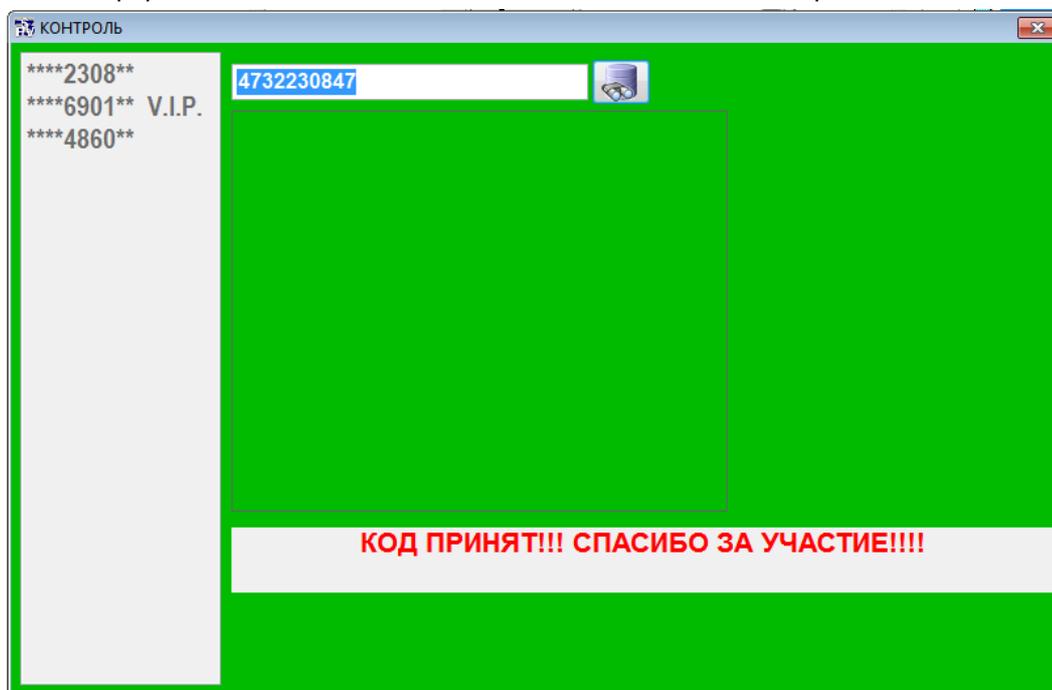


Как только вы ввели имя или же сохранили снимок, данные сразу же сохраняются в базе — никаких дополнительных нажатий для сохранения введенной или измененной информации НЕ НУЖНО!!!

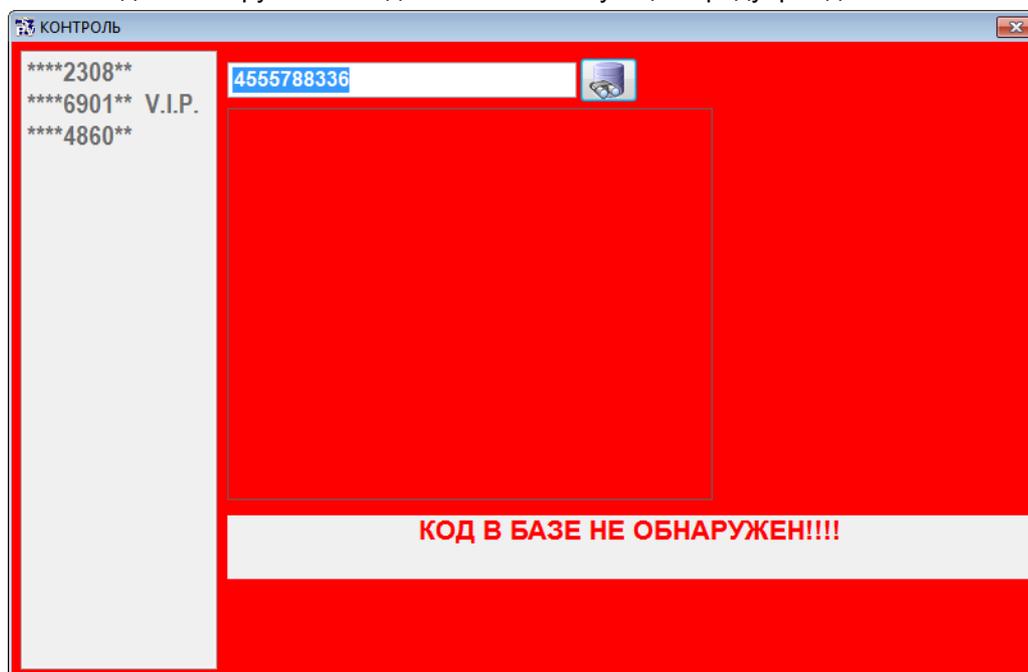
Чтобы изменить данные входящего V.I.P. документа достаточно его найти в базе и внести соответствующие изменения. Чтобы удалить закрепленный снимок достаточно нажать кнопку с красным крестиком (кнопка доступна только если за кодом закреплен снимок).

Контроль.

Контроль осуществляется в окне «Контроль» и заключается он в проверку кодов. В поле вверху окна вводится штрих-код считанный с помощью **СКАНЕРА ШТРИХ-КОДОВ** (или введенный вручную в случае если коды распечатаны с полным цифровым отображением). Если код в базе обнаружен выводится в окне соответствующая информация, а сам код заносится в список последних 30 принятых кодов:



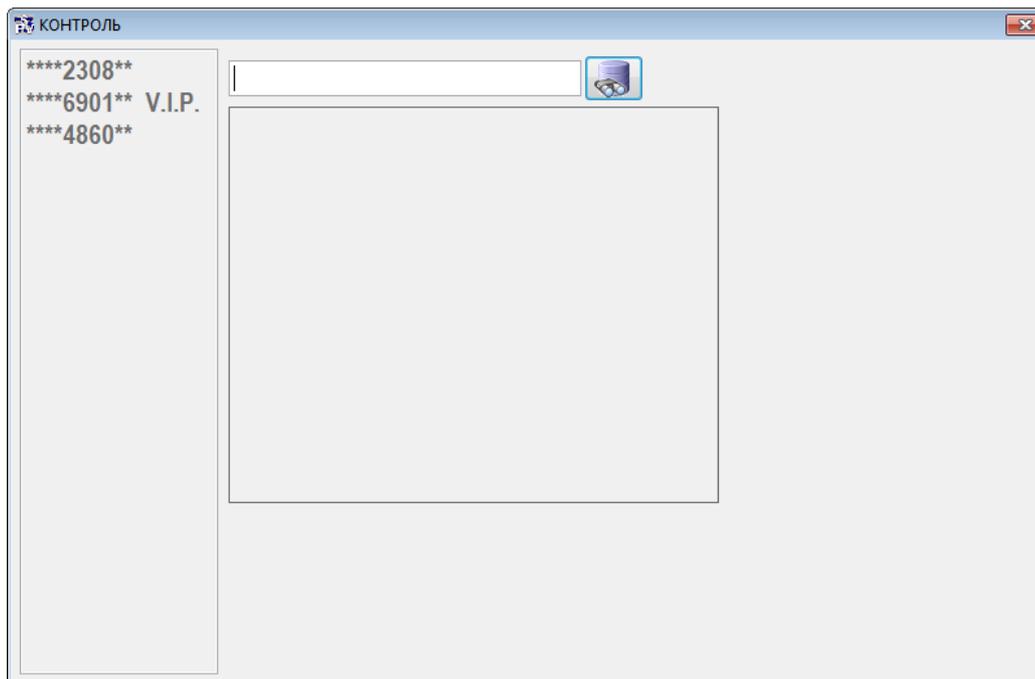
В случае если код не обнаружен выводится соответствующее предупреждение:



Окно контроля снабжено функциями визуального оповещения о введенном коде: так если код правильный и в базе обнаружен, окно становится **ЗЕЛЕНЫМ** с соответствующей информацией, в случае, если код не принят, окно становится **КРАСНЫМ**.

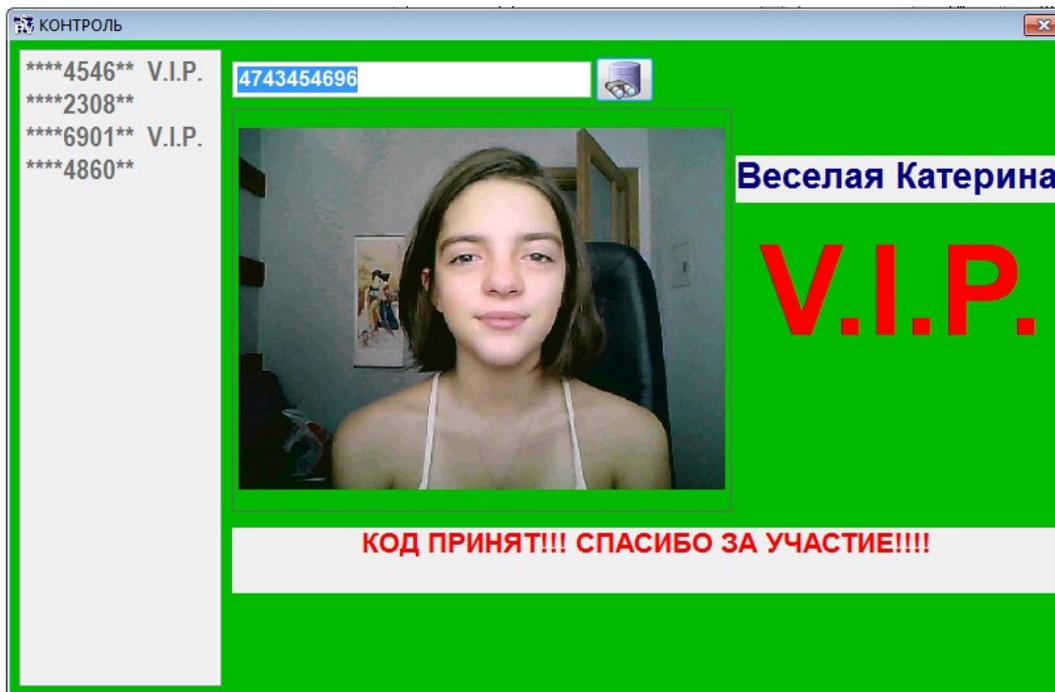
Для того чтобы визуально отличать событие введения **СЛЕДУЮЩЕГО** кода в момент, когда начинается ввод очередного кода окно меняет окраску на стандартную (установленную цветовую схему в ОС WIN-

DOWS):



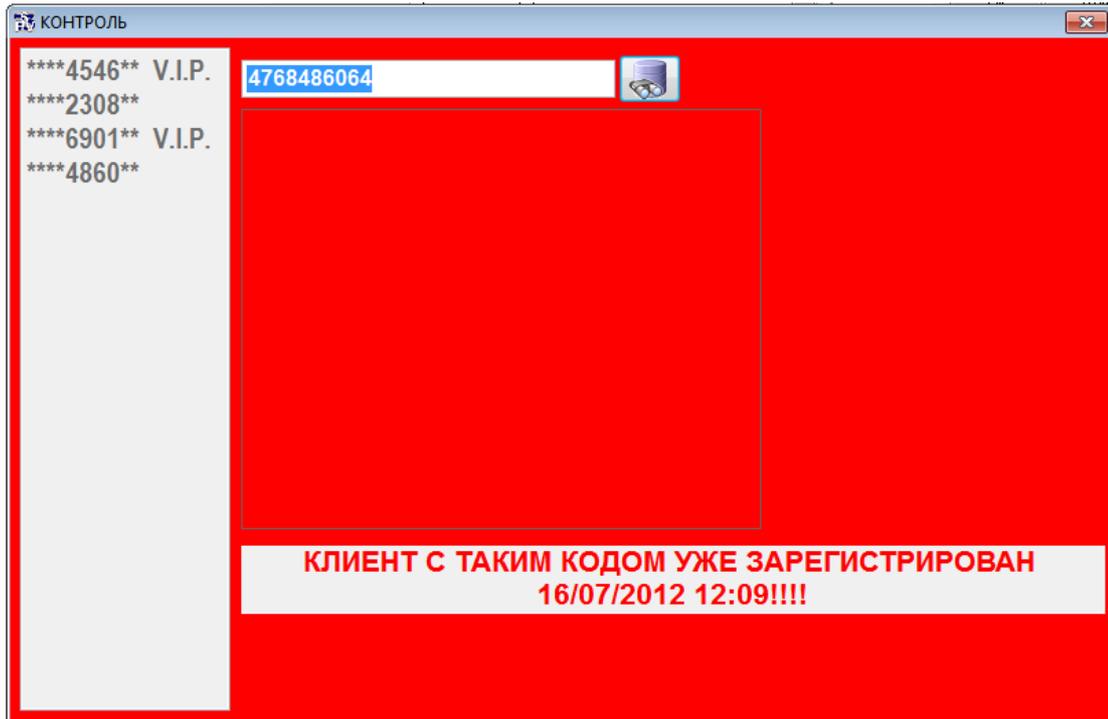
Таким образом визуально легко отследить событие введения следующего кода, которое к тому же сопровождается звуковым уведомлением СКАНЕРА ШТРИХ-КОДОВ (звук воспроизводится, как только сканер смог распознать код).

Если введенный код является V.I.P. с указанными Фамилией, именем и закрепленным снимком окно примет вид:



В списке, слева окна, отображаются последние ПРИНЯТЫЕ 30 кодов, с отметкой V.I.P., если они таковыми являются. При этом в самом верху списка находится **ПОСЛЕДНИЙ** принятый код!!!

Если же регистрацию попытается повторно пройти Разовый код, то в окне будет об этом сообщено, а также будет указано время регистрации этого кода:

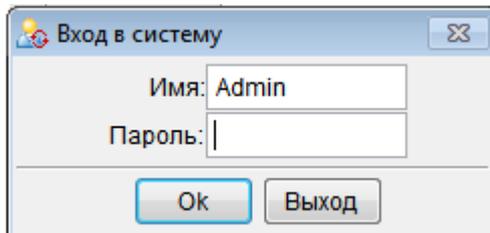


В левой части окна находится список, в котором отображаются последние **ПРИНЯТЫЕ** 30 кодов.

Разграничение прав доступа.

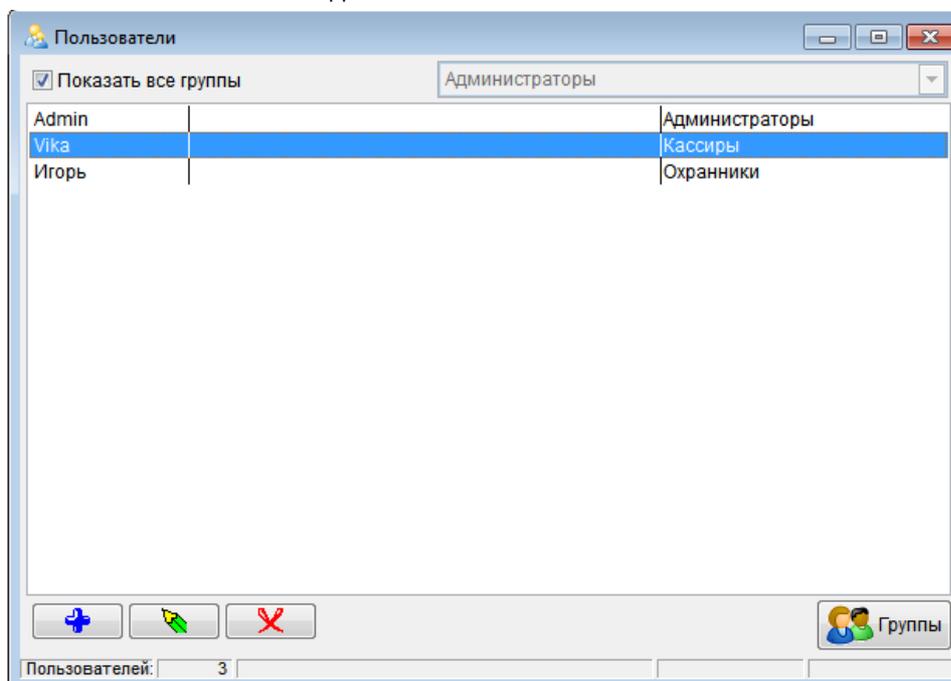
В программе реализован механизм разграничения прав доступа. Например контролирующее лицо не имеет права генерировать коды, или же работать с карточкой V.I.P. персоны.

Запуск программы невозможен без указания имени пользователя (зарегистрированного в программе) и пароля (если пароль установлен, возможны учетные записи с пустым паролем):

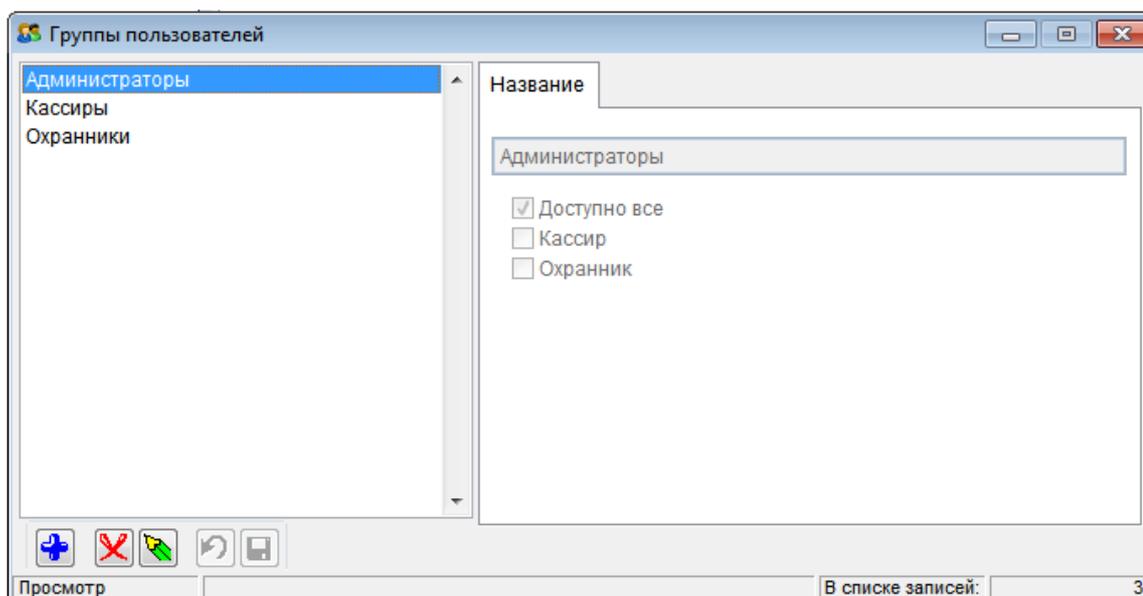


При первом запуске в программе зарегистрирован только один пользователь — Admin (с пустым паролем). При каждом входе в окне входа в систему отражается имя последнего успешно зарегистрировавшегося в системе пользователя.

Справочник пользователей имеет вид:



Уровни доступа описываются на основании групп. Права, что можно, а чего нет устанавливаются в окне «Группы пользователей»:



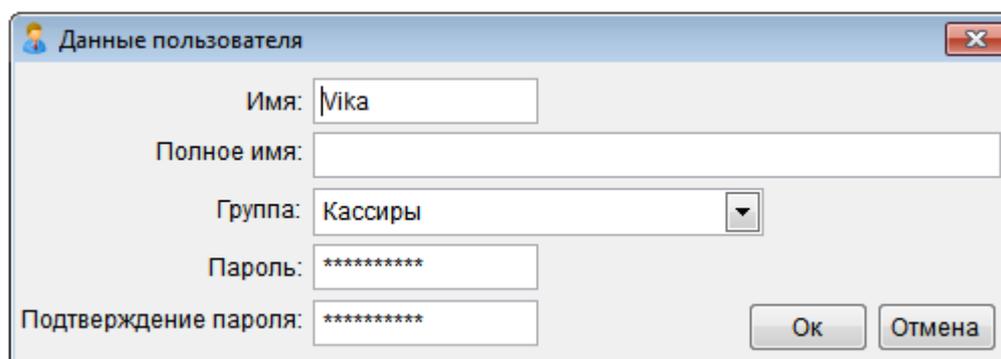
Регламентируется это установленными галками для каждой группы. Галочки, а также название группы, меняются только в режиме редактирования. Для этого нужно выбрать интересующую группу и нажать кнопку карандаша в нижней части окна. Всего реализована 3 уровня доступа.

Доступно все — это группа имеет полный доступ ко всем функциям программы. Как правило это группа «Администраторы»;

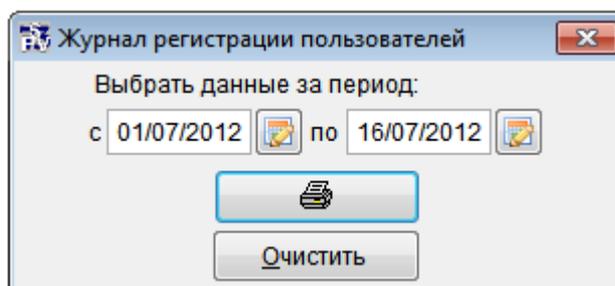
Кассир — группа с этими правами может работать с окнами «Контроль» и «Карточка V.I.P.»

Охранник — только с окном «Контроль».

При добавлении нового пользователя, либо изменении данных существующего указывается какой группе он принадлежит — **на основании указанной группы и присваиваются права пользователю:**



В системе ведется журнал регистрации пользователей и всегда можно посмотреть какие пользователи регистрировались в интересующий период времени:



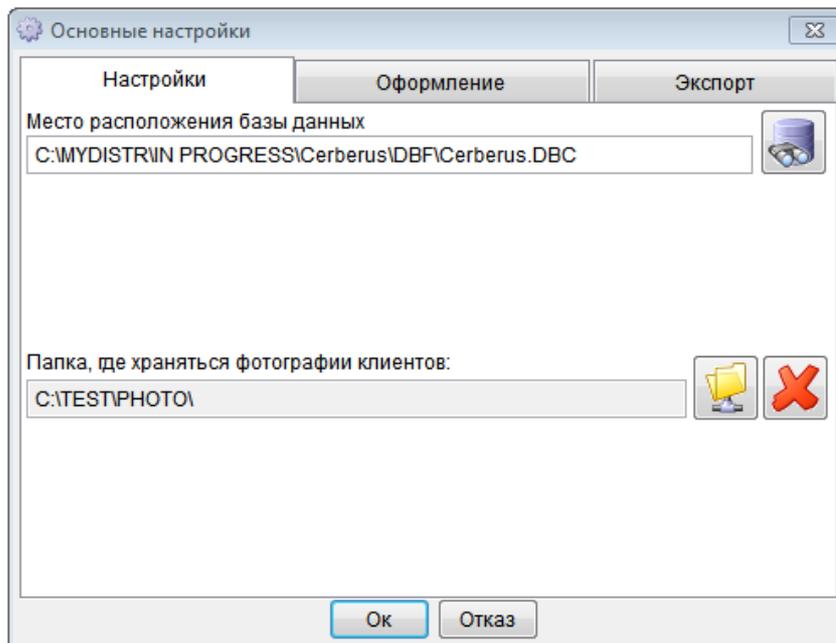
Журнал содержит информацию о входе пользователя в систему и о выходе. А так же информацию о том, с какого компьютера осуществлялся вход в систему:

Регистрация пользователей в системе - с 01/07/2012 по 16/07/2012

| № п/п | Дата и время входа в систему | Дата и время выхода из системы | Компьютер |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|---------------|
| Admin | | | |
| 1 | 15/07/2012 19:26 | 15/07/2012 19:26 | SERGEY-BOOK # |
| 2 | 15/07/2012 19:27 | 15/07/2012 19:28 | SERGEY-BOOK # |
| 3 | 15/07/2012 19:43 | 15/07/2012 19:45 | SERGEY-BOOK # |
| 4 | 15/07/2012 23:16 | 15/07/2012 23:16 | SERGEY-BOOK # |
| 5 | 15/07/2012 23:58 | 15/07/2012 23:58 | SERGEY-BOOK # |
| 6 | 16/07/2012 00:00 | 16/07/2012 00:01 | SERGEY-BOOK # |
| 7 | 16/07/2012 00:04 | 16/07/2012 00:08 | SERGEY-BOOK # |
| 8 | 16/07/2012 00:09 | 16/07/2012 00:09 | SERGEY-BOOK # |
| 9 | 16/07/2012 00:10 | 16/07/2012 00:10 | SERGEY-BOOK # |
| 10 | 16/07/2012 01:24 | 16/07/2012 01:25 | SERGEY-BOOK # |
| 11 | 16/07/2012 10:31 | 16/07/2012 10:50 | SERGEY-BOOK # |
| Vika | | | |
| 1 | 15/07/2012 19:27 | 15/07/2012 19:27 | SERGEY-BOOK # |
| 2 | 15/07/2012 23:13 | 15/07/2012 23:13 | SERGEY-BOOK # |
| 3 | 15/07/2012 23:15 | 15/07/2012 23:15 | SERGEY-BOOK # |
| Игорь | | | |
| 1 | 15/07/2012 19:27 | 15/07/2012 19:27 | SERGEY-BOOK # |

Основные настройки.

Это окно доступно только администратору. Имеет оно две действующие вкладки - «Настройки» и «Оформление»

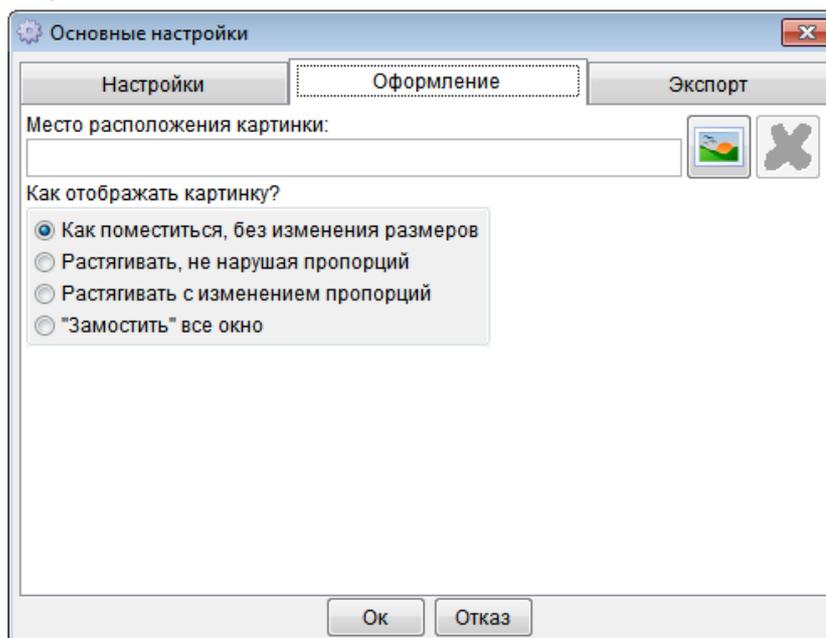


Поле «Место расположения базы данных» содержит путь к базе с которой работает программа.

Поле «Папка, где хранятся фотографии клиентов» содержит путь со снимками. Именно в эту папку копируются все сделанные снимки. При первом запуске программы этот путь не указан — его **ОБЯЗАТЕЛЬНО** нужно указать!

Если работа с базой планируется вестись по сети (обработка данных будет вестись на нескольких компьютерах в сети) по сети, то к обеим папкам должен быть предоставлен доступ как к сетевым ресурсам.

Вкладка «Оформление» позволяет установить фон в программе, например разместить логотип мероприятия, либо же спонсоров и т. п.



В таком случае окно с программой может выглядеть так:

Cerberus - контроль посетителей (v 0.0.18) — Компьютер: SERGEY-BOOK # Sergey

Настройки КОДЫ Администрирование О программе Окно

DTS
ОРГАНИЗАТОР

мероприятие проводит
adrenaline time

гонки на ускорение. дистанция 402 метра
drag racing
12 июля '12 18:00 проверь свои силы ;)

Зезды: 402м
Покрытие: отличный асфальт
Регистрация: 18:00
Старт: 19:00
Въезд: 50грн.

поселок Спартак
(въезд со стороны п.Пески)

GPS координаты:
E 37.69512177°
N 48.08685198°

подробнее на сайте
adrenaline time.info

NUM